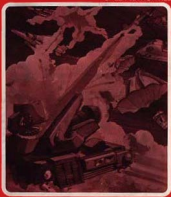


PARASHOOTER

CS 219

SPELINSTRUKTIES



PARASHOOTER

INHOUD

INTRODUKTIE

1. SPELBESCHRIJVING

2. SPELVOORBEREIDINGEN

- a. Inbrengen van de cassette
- b. Hand controllers

3. START VAN HET SPEL

4. SPELHANDLEIDING

5. EINDE VAN HET SPEL

6. START VAN EEN NIEUW SPEL

7. SCOREN



PARASHOOTER

Er is 'n vijandelijke luchtvloot in aantocht! Verdedig je land en vernietig de vijand met je projectielen. Voor ieder neergehaald vijandig toestel scoor je je punten. Maar wees voorzichtig. De vijand beschikt over vliegende bommen (chuteer mines) en een aantal dodelijke hero planes, de zgn. zelfmoordcommando's. Snelheid, koelbloedigheid en moed kunnen je alleen nog redden van de ondergang.

1. SPELBESCHRIJVING

Het doel is zoveel mogelijk punten te scoren bij het neerschieten van vijandelijke vliegtuigen, bommen en "chuter mines", die uit de vijandelijke vliegtuigen worden gedropt. U heeft in totaal de beschikking over 5 lanceerinrichtingen, waarmee u de vijand kunt neerschieten. Evenwel, als u zelf geraakt wordt door een van de vijandelijke bommen, "chuter mines" of "hero planes", dan wordt uw lanceerinrichting vernietigd. Het spel is afgelopen wanneer alle 5 lanceerinrichtingen zijn vernietigd.

Er zijn 4 verschillende spelniveaus die de moeilijkheidsgraad verhogen. U begint bij niveau 1. Hogere niveaus zullen automatisch volgen als alle vijandelijke vliegtuigen van één niveau zijn vernietigd of gevucht.

2. SPELVORBEREIDINGEN

Sluit de plug voor antenne en AC adaptor van de Ormatu Video Spelcomputer aan overeenkomstig het instructieboekje van de spelcomputer.

a. Inbrengen van de cassette.

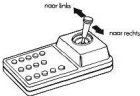
Schakel de spelcomputer uit. Houd de cassette met de inkepingen naar de spelers en steek de cassette in de cassette opening.

N.B. De spelcomputer moet uitgeschakeld zijn bij het inbrengen/verwijderen van de cassette om beschadigingen aan de spelcomputer en de cassette te vermijden.



b. Handcontrollers

In dit spel wordt alleen de linker hand controller gebruikt. De joystick bepaalt de beweging van de lanceerinsichting. Een projectiel kan op de vijand worden afgevuurd door op een van de knoppen op het toetsenbord te drukken.



Druk op een van de knoppen om projectielen af te vuren.

3. START VAN HET SPEL

Zet de Omron Video Spelcomputer aan en druk op de knop CLEAR. De gehele vliegtuig lanceerinrichtingen verschijnt op het TV-scherm. De score kunt u boven aan het scherm aflezen.

SCORE 00000

PRES START KEY



Druk op de knop GAME START. Vriendelijke vliegtuigen zullen verschijnen en hun bommen en "chuter mines" afgeven. Verplaats uw lanceerinrichting met de joystick en druk op een van de knoppen op het joystickbord om projectielen op de vijand af te vuren.



vijandelijk vliegtuig (A)



vijandelijk vliegtuig (B)



"Hero-plane"

4. SPELHANDLEIDING

- Hoekunt u voorkomen dat uw lanceerinrichting wordt vernietigd? Ga ze uit de weg of vernietig de bommen en "hero-planes". Besteed extra aandacht aan de "chuter mines". Probeer ze te vernietigen voordat ze de grond raken, want ze blijven als mijnen achter. Dit beperkt de bewegingen van uw lanceerinrichting, omdat deze vernietigd wordt wanneer over de mijn wordt gereden. De mijn zal echter verdwijnen na het veranderen van kleur van geel via groen naar rood.



"chuter-mine"



mijn

b. Er zijn 4 spelvariëaties.

Niveau 1 Bom (A) wordt gedropt met normale snelheid.

Niveau 2 Bom (A) wordt gedropt met hogere snelheid.

Niveau 3 Bom (B) wordt gedropt met hoge snelheid en normale zigzag bewegingen.

Niveau 4 Bom (B) wordt gedropt met hoge snelheid en snelle zigzag bewegingen.

Bij aanvang van het spel speelt u op niveau 1. Hogere niveaus verschijnen automatisch op het scherm wanneer alle vijandelijke vliegtuigen vernietigd zijn of vluchten.

U wordt beloond met een extra lanceerinrichting wanneer u een hoger niveau bereikt.



bom (A)



bom (B)

5. EINDE VAN HET SPEL

Het spel is afgelopen wanneer alle 5 lanceerinrichtingen zijn vernietigd.

6. START VAN EEN NIEUW SPEL

Druk op de knop **GAME START** voor het starten van een nieuw spel.

7. SCOREN

Vijandelijk vliegtuig (A)

10 punten

Vijandelijk vliegtuig (B)

20 punten

"Chuter mine"

50 punten

Bom

30 punten

"Hero plane"

30 punten

ormatu

ORMATU IS EEN GEÏNTEGREERD HANDELSMAATSCHAP VAN ORMATU-ELECTRIC BV