

Talleres Radioeléctricos Querol, S. L.

© 1984 TRQ S. L.



CASSETTE PROGRAMADO
PARA SISTEMA
DE VIDEO TRQ
H - 21

**JUEGO DE CARTAS
BLACKJACK**

JUEGO DE CARTAS BLACKJACK

DESCRIPCION DE LA CASSETTE


Se trata del juego de cartas "Blackjack", en cierta forma muy parecido al de las "siete y media", sólo que se juega con cartas de póker y el objetivo es sumar 21 puntos. Las figuras (J, Q, K) valen 10 puntos y el as puede valer 1 ó 11 puntos. Las demás cuentan exactamente su valor numérico.

VARIACIONES:

Después de insertar la cassette a fondo en su alojamiento y pulsar la tecla de "carga de programa" en su Video-Computer H-21, podrá elegir entre opción para un solo jugador (pulsando la tecla "selección de programa") o bien para dos jugadores (pulsando la tecla "inicio de programa").

DESCRIPCION Y UTILIZACION DE LOS TECLADOS DE MANDOS:

Cada jugador empieza el juego con 500 puntos tal como indica el marcador de la parte superior de la pantalla. A continuación se establece la apuesta inicial deseada por cada jugador, pulsando las teclas "UNID" (unidades) y "DEC" (Decenas) del mando respectivo. La apuesta máxima es de 99. Una vez determinada la apuesta que aparece en la parte inferior de la pantalla, debe pulsarse la tecla "ENT" (entrada) para que la Banca acepte la apuesta respectiva de cada jugador y proceda a repartir cartas. En este momento desaparece la letra E de la parte inferior de la pantalla y la Banca reparte dos cartas destapadas a cada jugador de la baraja de 52 cartas, quedándose para sí una carta tapada y otra destapada.

El signo  situado en la parte inferior izquierda o derecha de la pantalla indica el jugador al que corresponde el turno.

Dicho jugador puede pedir carta pulsando la tecla "CARTA" o bien quedarse pulsando la tecla "SERV" (servido).

En caso de sobrepasar los 21 puntos, finaliza la jugada acompañada de una sintonía que indica el fracaso y aparece el signo — en la parte inferior de la pantalla. La computadora resta automáticamente los puntos de la apuesta, del total del jugador.

En caso de ganar la apuesta, se produce una música que anuncia el éxito obtenido, aparece el signo +, y los puntos apostados se suman al total del jugador. La Banca juega siempre después de que lo hayan hecho los dos jugadores.

Cuando las dos primeras cartas suman 10 ó 11 puntos, el jugador puede doblar la apuesta pulsando la tecla "DOBLE". Entonces recibe una carta más y deberá esperar la jugada de la Banca.

En caso de que la primera carta de la Banca sea un As, aparece la letra I en la parte inferior de la pantalla. Entonces el jugador tiene dos opciones: pulsar la tecla "I", con lo cual reduce su apuesta a la mitad, o bien la tecla "NO I" que mantendrá su apuesta primitiva.

PUNTUACION:

La apuesta máxima por jugador es de 99 puntos. El "Blackjack" se paga una vez y media el valor de la apuesta.

Pulsando la tecla "DOBLE" se multiplica por dos el valor de la apuesta (sólo cuando las dos primeras cartas suman 10 ó 11 puntos).

Pulsando la tecla "I" se reduce la apuesta a la mitad (sólo cuando la primera carta de la Banca sea un As).

Finaliza el juego cuando el marcador de uno de los dos jugadores señala 000 ó bien 999.