



Electrónica Querol, s.a.

GRÁFICAS PIRU, S. A.



*CASSETTE PROGRAMADO
PARA SISTEMA
DE VIDEO TRQ
H - 21*

SUPER-SPORT 60

SUPER-SPORT 60

DESCRIPCION DE LA CASSETTE

Este programa contiene toda clase de juegos deportivos para 1 y 2 jugadores, como tenis, fútbol, hockey, ping-pong, balonvolea, baloncesto, etc., con diversas variaciones de cada uno de ellos.

VARIACIONES

Existen programados en la cassette 12 grupos de juegos. Cada grupo incluye 5 variaciones en velocidad:

- a) Velocidad lenta.
- b) La velocidad aumenta progresivamente.
- c) Velocidad rápida desde el principio.
- d) Pulsando la tecla VEL aumenta la velocidad de la pelota, pulsando la tecla DIR varia su dirección.
- e) Velocidad rápida. Pulsando la tecla DIR se modifica la trayectoria de la pelota.

Cada grupo de juegos consta de estas 5 variaciones y en el mismo orden en que aquí se indican.

01-05 Tenis. Cada jugador dispone de una raqueta. Finaliza el juego cuando un jugador logra 15 puntos.

06-10 Tenis dobles. Cada jugador dispone de dos raquetas que puede mover libremente por todo su terreno.

11-15 Fútbol. Cada jugador dispone de un portero que puede moverse en sentido horizontal o vertical sin pasar del centro del campo.

16-20 Hockey. Dos jugadores por bando moviéndose en sentido horizontal y vertical sin pasar del centro del campo.

21-25 Ping-Pong. La pelota no debe salir de la mesa ni tocar la red.

26-30. Balonvolea. Hay que evitar que el balón toque el suelo o la red.

31-35 Baloncesto I. Cada jugador intenta introducir el balón en la cesta del contrario. Paletas en posición vertical.

36-40 Baloncesto II. Igual que el anterior pero las paletas en posición horizontal.

41-45 Para un solo jugador. Se utiliza el mando derecho. Se trata de destruir el mayor número posible de ladrillos con 6 bolas. La puntuación máxima será 6×32 igual a 192.

46-50 Igual que el anterior, pero aquí cuando la bola golpea un ladrillo no rebota como en el anterior, sino que sigue su trayectoria. La puntuación máxima es de 6×80 igual a 480.

51-55 Destruya la pared de ladrillos del contrario hasta conseguir meterle gol. La partida es a 15 tantos.

56-60 Este es un juego de cooperación entre dos jugadores. Deben tratar de conseguir destruir el máximo número de ladrillos entre ambos. En cada partida dispondrán de seis bolas.