

PROGRAMMATION



TESTEZ VOS REFLEXES

MODE D'EMPLOI

- 1) Introduire le programme et faire démarrer le μ P à l'adresse 0000.
- 2) Un A (attente) est alors affiché sur le display.
- 3) Sitôt que le display indique --, presser sur le clavier une touche portant un numéro impair (3 par exemple).
- 4) Le μ P indique alors par exemple 0.24, ce qui indique que vous avez un temps de réflexe de 0,24 secondes, ou de 24 centièmes de seconde.
- 5) Après un certain temps, le μ P affiche à nouveau un A, et le cycle recommence.

NOTES

- Le temps durant lequel le A est affiché est aléatoire.
- Un dispositif de détection de tricherie a été incorporé. En effet, si vous pressez sur la touche alors que A est encore affiché, le μ P indique 0.00.
- Le compteur du temps de réflexe compte jusqu'à 9,99 secondes, après quoi le μ P affiche de nouveau un A. Cela permet de faire un deuxième jeu. Il s'agit, lorsque le display indique --, d'attendre le plus précisément possible 10s pour faire afficher un nombre le plus près possible de 9,99. Si A s'allume (attente trop longue), on a perdu.

ETALONNAGE DU PROGRAMME

- Se munir d'une montre, ou mieux, d'un chronomètre
- Faire démarrer le programme
- Sitôt que -- apparaît sur le display. faire démarrer le chronomètre
- Sitôt que A apparaît à nouveau, arrêter le chronomètre. Il devrait indiquer 10 secondes. Sinon, essayer de modifier la valeur 140 (adresse 56) et recommencer l'essai.

REMARQUES

- Le temps d'attente (temps durant lequel A est affiché sur le display) est variable. Une double boucle de décrémentage est utilisée. Deux valeurs sont donc nécessaires pour le choix du temps d'attente.

La première est une constante est vaut 100 (voir adresse 26).

La deuxième peut prendre 6 valeurs différentes, qui sont dans l'ordre:

7,6,20,11,2,4,7,6,20, etc.

1er cycle

Pour l'utilisateur du programme, le temps d'attente paraîtra aléatoire.

- Le temps durant lequel le temps de réflexe est affiché (0.23 par exemple) est constant, et a été fixé au maximum, soit 377 (voir adresse 110).

*Ce programme nous a été envoyé par Daniel Roux, Arc-en Ciel 7, 2300 La Chaux-de-Fonds.
Nous félicitons chaleureusement le premier lauréat de notre concours permanent de programmation.*

