

# **Radofin**

Bedienungsanleitung

[console-picture-page.de](http://console-picture-page.de)

---

# **elektronisches Fernsehspiel mit programmierbarem Videosystem**

---

In Farbe

Type FS 1292

Wir beglückwünschen Sie zu Ihrem neuen Heimfernsehspiel.

Ihr neues elektronisches Fernsehspiel mit dem programmierbaren Videosystem bietet Ihnen eine Fülle von Variationsmöglichkeiten verschiedener Spiele über Ihren Fernsehapparat. Dank der modernen, eingebauten Elektronik stehen Ihnen Hunderte von Spielvarianten zur Verfügung, wobei das Kassettenprogramm ständig erweitert wird. Dank der unzähligen Spielmöglichkeiten ist der Spielspaß für die gesamte Familie unbegrenzt. So gibt es zum Beispiel die Kassette „PRO-SPORTS“, Type 3001, die Ihnen insgesamt 12 verschiedene Sportarten bietet, wobei wiederum jede Sportart in 5 verschiedenen Schwierigkeitsgraden gespielt werden kann, angefangen vom reinsten Amateur bis hin zum hochtrainierten Profi.

Ihr neues elektronisches Fernsehspiel ist nach modernsten Erkenntnissen gebaut und für alle, zur Zeit am Markt befindlichen Fernsehapparate konstruiert. Bevor Sie jedoch Ihr Gerät zum ersten Mal in Betrieb setzen, bit-

ten wir Sie, sich einige Minuten Zeit zu nehmen und dieses Heftchen aufmerksam durchzulesen.

---

Inhaltsverzeichnis:

**GERÄTEANORDNUNG**

**SPIELKASSETTEN**

**PFLEGETIPS**

**KLEINE STÖRUNGSHILFE**

**SPIEL MIT KASSETTEN**

---

[console-picture-page.de](http://console-picture-page.de)

## GERÄTEANORDNUNG

Anschluß am Fernsehgerät

Hinweis: Die in Klammern gesetzten Zahlen und Buchstaben markieren die genannten Positionen in den Abbildungen auf Seite 4 und 5.

① Ziehen Sie die Fernsehantenne aus Ihrem Fernsehgerät und stecken Sie sie in die mit „Antenne“ markierte Buchse (9) im Schaltelement (F), das mit Ihrem elektronischen Fernsehspiel geliefert wird.

② Stecken Sie den Fernsehspiel-Anschlußstecker in die mit „Game“ gekennzeichnete Buchse (11) im Schaltelement. Stecken Sie dann das Schaltelement in die Antennenbuchse, die sich an der Rückseite Ihres TV-Gerätes befindet. Stellen Sie das Schaltelement auf Position „Game“ ein.

③ Stecken Sie das Anschlußkabel des Netzadapters (E) in die Buchse (15) an der Rückseite des Grundgerätes. Stecken Sie dann den Netzadapter in eine 220 Volt-Steckdose.

Verwenden Sie nie einen anderen Netzanschluß für Ihr Fernsehspiel; es könnte schwer beschädigt werden.

④ Vergewissern Sie sich, daß das Fernsehspiel auf „Aus“ (2) geschaltet ist, stecken Sie dann vorsichtig die Spielkassette (D) in den dafür vorgesehenen Schlitz in dem Grundgerät. Beachten Sie bitte dabei, daß die Kassette richtig eingelegt wird. Die Kassette muß so eingelegt werden, daß das Etikett leserlich mit der Oberfläche nach vorne zu Ihnen zeigt. Die Kassette sollte durch die Öffnung leicht nach unten gleiten, bis sie im Inneren des Gerätes einrastet.

Wenden Sie niemals Gewalt an.

⑤ Damit Sie ein optimales Bild erhalten, beachten Sie bitte folgende Punkte:

a) Prüfen Sie nach, ob Ihr Gerät richtig am Fernsehapparat und am Netz angeschlossen ist und die Kassette richtig im Gerät steckt. Ist dies der Fall, verschieben Sie den Schalter, der sich auf der Oberseite der Gerätekonsole befindet, auf Position „Ein“. Danach drücken

Sie den Knopf „Reset“. Schalten Sie nun den Knopf auf der Kabelweiche auf Position „Game“.

**b)** Schalten Sie Ihr Fernsehgerät ein und suchen Sie sich einen freien Kanal mit Ihrem Kanalwähler.

**c)** Drehen Sie am Sendersuchknopf Ihres Fernsehgerätes so lange, bis das Spielbild auf dem Bildschirm erscheint. Mit der Feinabstimmung drehen Sie so lange, bis das Spielfeld klar und deutlich zu erkennen ist.

**d)** Regulieren Sie Kontrast, Helligkeit und Farbe Ihres Fernsehgerätes, bis Sie ein schönes, brillantes Bild erhalten.

**e)** Stellen Sie gegebenenfalls die Höhen- und Tiefenverstellung Ihres Fernsehgerätes nach.

**6.** Während des Spiels hören Sie die Geräuscheffekte über den Lautsprecher Ihres Fernsehgerätes. Sind diese Spielgeräusche

nicht deutlich zu unterscheiden, sollten Sie folgende Maßnahmen treffen:

Stellen Sie den Lautstärkeregler Ihres Fernsehgerätes auf die Ihnen angenehme Lautstärke ein. Der Ton Ihres Fernsehspieles ist an der Unterseite des Grundgerätes durch einen Tonregler einstellbar. Zur genauen Tonabstimmung verwenden Sie bitte einen kleinen Schraubenzieher. Drehen Sie nun vorsichtig so lange den Tonregler, bis der Ton einwandfrei und unverzerrt aus dem Lautsprecher Ihres Fernsehgerätes kommt.

## **SPIELKASSETTEN**

Hinweis: Die in Klammern gesetzten Zahlen markieren die genannten Positionen in den Abbildungen auf Seite 4 und 5.

**1.** Ihr elektronisches Fernsehspiel mit dem programmierbaren Videosystem bietet Ihnen die Möglichkeit, anhand verschiedener Kassetten unter einer breiten Palette von Spielen zu wählen. Es gibt heute bereits eine Anzahl weiterer Spielkassetten, mit denen Sie sich viele aufregende Spiele liefern können.

Für manche Spiele bzw. Kassetten benötigen Sie spezielle Bedienungsanleitungen für die Bedienungselemente, die dann den jeweiligen Kassetten beiliegen. Grundsätzlich sind alle Kassetten mit einer speziellen Bedienungsanleitung ausgestattet.

## ② Einlegen und Entfernen der Kassetten

- a) Schalten Sie Ihr elektronisches Fernsehspiel jeweils aus, bevor Sie eine Kassette einlegen oder herausnehmen.
- b) Halten Sie die Kassette so, daß die richtige Seite nach oben steht und mit der Öffnung des Grundgerätes in einer Ebene liegt.
- c) Drücken Sie die Kassette in das Grundgerät hinein, bis Sie merken, daß sie im Inneren fest anschließt. Die Kassette sollte ohne Druckanwendung leicht in das Gerät hineingleiten. Versuchen Sie niemals, die Kassette unter Gewaltanwendung in das Grundgerät zu drücken.

- d) Vor dem Herausnehmen der Kassette schalten Sie Ihr Grundgerät auf „Aus“. Ziehen Sie dann die Kassette gerade nach oben heraus.

③ Achtung: Die Spielkassetten enthalten empfindliche elektronische Bauteile und sollten daher stets vorsichtig behandelt werden.

- a) Öffnen Sie nicht die mit einer Zugfeder gehaltene Klappe am unteren Teil der Kassette. Achten Sie darauf, daß keine Fremdkörper durch diese Klappe eindringen.
- b) Achten Sie darauf, daß die Kassette niemals starker Hitze oder Feuchtigkeit ausgesetzt wird.
- c) Schalten Sie immer das Grundgerät auf „Aus“, bevor Sie eine Kassette einlegen oder herausnehmen.

## **PFLEGETIPS**

Ihr elektronisches Fernsehspiel mit programmierbarem Videosystem besteht aus sorgfältig zusammengebauten, hochwertigen Bauteilen. Es wurde ausführlich getestet und so konzipiert, daß es Ihnen viele Jahre Freude bereitet. Bitte beachten Sie die folgenden Punkte, damit Sie Ihr Fernsehspiel in gutem Zustand erhalten.

Versuchen Sie nicht, die Spielkassette gewaltsam in das Grundgerät einzulegen. Stecken Sie niemals Stifte, Federn oder irgendwelche andere Gegenstände in den Schlitz in dem Grundgerät. Achten Sie darauf, daß keine Essenskrümel, Flüssigkeiten oder andere Abfälle eindringen.

Verhindern Sie, daß sich Staub auf dem Grundgerät ansammelt und in den Schlitz fällt.

Ziehen Sie den Netzadapter aus der Steckdose, wenn Ihr elektronisches Fernsehspiel nicht in Betrieb ist. Verwenden Sie keinen anderen Netzadapter, da Sie sonst Ihrem Gerät schaden könnten. Versuchen Sie nicht, den

Netzadapter für andere Zwecke zu benutzen.

Erinnern Sie sich stets daran, den Ein-/Aus-Schalter auf „Aus“ zu stellen, wenn das Spiel nicht in Betrieb ist bzw. vor dem Einlegen oder Entfernen einer Kassette.

Verwenden Sie ein weiches, leicht feuchtes Tuch zum Reinigen des Grundgehäuses.

Vermeiden Sie, das Grundgerät oder die Spielkassetten großer Hitze oder gewaltsamer Behandlung auszusetzen.

Verwenden Sie für dieses Spiel keine Kassetten anderer Fernsehspielabrikanter.

## **KLEINE STÖRUNGSHILFE**

Überprüfen Sie zunächst alle Anschlüsse am Fernsehgerät und Fernsehspiel. Öffnen Sie nicht Ihr Fernsehspiel. Es enthält keine Teile, die der Spieler selbst austauschen oder reparieren könnte. Sollte trotz der kleinen Störungshilfe Ihr Gerät nicht einwandfrei arbeiten, so senden Sie es bitte an unsere Kundendienstabteilung.

- Störung** kein Spielbild  
schwaches Bild oder verzerrtes Linienmuster
- Abhilfe** Kassette ist nicht richtig im Grundgerät eingelegt.  
Kassette wurde eingelegt, während der Schalter auf „Ein“ gestellt war.  
Bringen Sie ihn auf „Aus“, dann wieder auf „Ein“.  
Spiel nicht richtig am Schaltelement angeschlossen.  
Netzadapter nicht am Stromnetz angeschlossen.  
Grundgerät Ein-/Ausschalter nicht auf „Ein“ gestellt.  
Fernsehgerät nicht auf den richtigen Kanal gestellt.  
Antennenweiche nicht auf „Game“ gestellt.
- Störung** Bild läuft  
Grundlinie erscheint nicht auf dem Bildschirm
- Abhilfe** Regulieren Sie die Höhenverstellung Ihres Fernsehapparates.
- Störung** Streifen auf der Bildschirmfläche  
starke Punktebildung
- Abhilfe** Regulieren Sie die Tiefenverstellung Ihres Fernsehgerätes.  
Reduzieren Sie die Farbtintensität Ihres Farbfernsehgerätes.
- Störung** senkrechter oder waagerechter Linienvorlauf über der Bildschirmfläche
- Abhilfe** Drücken Sie die Rückstelltaste Ihres Grundgerätes.  
Regulieren Sie die Kontrastabstimmung Ihres Fernsehgerätes.

<b>Störung</b>	Spiel blockiert auf ein Spielmuster – keine andere Spielwahl möglich
<b>Abhilfe</b>	Drücken Sie die Taste „Reset“.
<b>Störung</b>	Ton schwach oder unklar
<b>Abhilfe</b>	Regulieren Sie die Tonabstimmung am Grundgerät.
<b>Störung</b>	Kein richtiges Fernsehprogramm
<b>Abhilfe</b>	Antenne nicht richtig am Schallelement eingesteckt. Fernseher auf falschen Kanal gestellt. Antennenweiche noch auf Position „Game“.

## Zusatz für Bedienungsanleitung Elektronisches Fernsehspiel Type 1292

### SPIEL MIT KASSETTEN

Nachdem Sie Ihre Spielkassette in das Gerät gesteckt haben, können Sie mit dem Spiel beginnen. Auf der Gerätekonsole stehen Ihnen folgende Druckknöpfe zur Verfügung:

- Select –** Diese Taste drücken Sie so lange, bis das Spiel auf dem Bildschirm erscheint, das Sie spielen wollen. Nach jedem Betätigen der Taste erscheint ein neues Spiel auf dem Bildschirm.
- Reset –** Diese Taste verwenden Sie, wenn Sie das erste Spiel, welches sich auf der Kassette befindet, wieder spielen möchten bzw. die Kassette wieder von vorn durchspielen möchten.
- Start –** Nach Drücken dieser Taste können Sie zu spielen beginnen. Nach Drücken der Taste „Start“ geht die Trefferanzeige ebenfalls wieder auf „0“ zurück.