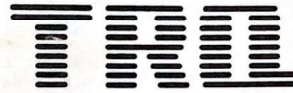


Talleres Radioeléctricos Querol, S. L.



CASSETTE PROGRAMADO
PARA SISTEMA
DE VIDEO TRQ

H - 21

BOXEO

BOXEO

DESCRIPCION DE LA CASSETTE

Este programa le ofrece la posibilidad de reproducir un auténtico combate de boxeo, con movimiento de ambos púgiles, golpes de distintas intensidades, K. O., etc.

El juego empieza al pulsar la tecla CARGA de programa del microprocesador H-21. Entonces suena un tema de la película "Rocky". Para comenzar realmente el combate debe pulsar la tecla SELECCION de programa del H-21. El combate es a tres minutos.

Los púgiles deben aproximarse a tope para dar o recibir puñetazos del contrario.

Pulsando la tecla * del mando respectivo antes de dar un puñetazo, se consigue un puñetazo duro contra el adversario.

Cada boxeador puede asimismo proteger su cara pulsando la tecla* y retrocediendo a continuación hacia su rincón.

Después de un K. O. el boxeador que permanezca en pie debe retroceder a su rincón para permitir la cuenta de protección del boxeador derribado.

PUNTUACION

Por cada dos puñetazos, un punto. Cuando la diferencia de puntuación entre uno y otro boxeador sea lo suficientemente grande (a juicio de la computadora), el boxeador que estuviera perdiendo a los puntos cae K. O. Entonces la computadora puede decidir aleatoriamente si dicho boxeador se recupera o no.

Si en tres minutos no hay un K. O., gana el boxeador que consiga más puntos.